

결과평가 종합평가표(위원장)

1. 평가대상

과제번호	0000
입찰건명	2021년 국내외 컴퓨터그래픽산업 시장 및 동향조사 연구용역 검수평가
수행기관	에이치엔컨설팅
총괄책임자	정태성

2. 위원별 점수

구분	위원1	위원2	위원3	위원4	위원5	위원6	위원7	최종점수
점수	71.0 점	78.0 점	70.0 점	70.0 점	79.0 점	70.0 점	83.0 점	73.6 점

※ 평가점수는 각 위원별 평가결과에서 최고, 최저를 제외한 점수를 산술 평균하여 소수점 다섯째자리 이하 반올림한 점수임

3. 평가결과

최신 기술동향 등에 대한 것이 각 분야별로 신기술 및 발전 방향 등을 제시하였으나 전체적인 기술동향 등에 대한 분석, 기업에 대한 흐름 등에 대한 분석등이 매우 부족해 보인다.

국내 CG기업들의 조사가 대부분 영화, 드라마 분야로 구성되어 있어, 3D애니메이션, 게임, 플랫폼사들의 조사가 상대적으로 부족하다. 업체들이 사용하는 제작물과 각사의 고유한 제작 파이프라인과 플랫폼에 대한 조사가 구체적으로 보고되어있지 않다. 상위 매출 5대기업 중심으로 비즈니스 구조와 매출 분석이 이루어지고 있으므로, 영세한 소기업, 벤처기업들의 하형과 수익 구조에 대한 조사가 부족하다.

규모가 큰 기업중심으로 현장 인터뷰와 조사로 인해 하형구조가 심한 CG산업 전체의 개선과 발전을 제시하는것에는 한계가 있어보인다. 국내 메이저 CG업계 분석은 되어 있으나, 대다수를 차지하는 그 외 중/소 업계 현황은 반영이 명확하지 않으므로 이에 대한 반영을 고려해볼 필요가 있다.

시사점 및 정책제언 등에 대해서는 전문가의견 등을 통해 대폭 수정이 필요할 것으로 판단된다.

오발자 및 인용처 등에 대해서 구체적이고 꼼꼼한 수정이 필요하다고 판단된다.

※ 평가위원들의 평가결과를 종합하여 보관사항 및 종합평가 의견을 기술

평가일 : 2021년 09월 24일

위원장	소속 및 직위:	성명
-----	----------	----

